



Privilegienspiel Lernspiel

Anzahl der Spieler: mind. 15
Altersgruppe: ab 10
Dauer: ca. 20 min
Material: Stift, evtl. Tafel/Flipchart

Beschreibung

Das Spiel dient dazu, Privilegien und Ausgrenzung bestimmter Personen oder Bevölkerungsgruppen deutlich zu machen.

10 Wettkämpfer treten an, um möglichst schnell den Raum in seiner Länge zu durchschreiten. Die übrige Gruppe bildet Hindernisse im Raum. Als Türen bewegen sie sich quer zur Rennstrecke und stellen sich den Wettkämpfern mit zur Seite ausgestreckten Armen willkürlich in den Weg. Nach einiger Zeit, 10 - 15 Sekunden, treten sie wieder zur Seite und geben den Weg frei.

Alle Wettkämpfer sind mit einem hohen spitzen Hut oder Fußballleibchen gekennzeichnet, der sie als Wettkämpfer ausweist. Drei Wettkämpfer bekommen einen Schlüssel in die Hand gemalt, ohne dass die anderen sieben Wettkämpfer davon wissen. Sobald sie den Schlüssel einer Tür zeigen (möglichst unauffällig), öffnet sich diese Tür sofort für sie. Den Wettkämpfern ist Rennen und Rangeln verboten. Sie dürfen zügigen Schrittes gehen. Die Türen passen ihr Tempo den Wettkämpfern an.

Don Bosco macht Schule ist ein Angebot von Don Bosco Mission Bonn.



Privilegienspiel Lernspiel

Die Türen werden vor Beginn des Wettkampfes informiert, wie sie sich den Wettkämpfern gegenüber zu verhalten haben (kein Schlüssel in der Hand: 10-15 Sekunden den Weg blockieren, Schlüssel in der Hand: sofort durchlassen). Am besten warten die Wettkämpfer vor die Tür, während die Türen informiert werden und sich entsprechend im Raum verteilen.

Die Wettkämpfer stellen sich an einer Startlinie auf, die Spielleitung gibt das Startsignal.

Wer als erstes an der anderen Seite des Raumes angelangt ist, hat gewonnen.

Preis für den Sieger: eine Haribo-Tüte.

Das Wettrennen kann zwei- bis dreimal wiederholt werden, um den Effekt noch deutlicher zu machen: Jedes Mal gewinnt einer der drei mit dem Schlüssel privilegierten Spieler, die anderen haben keine Chance, schnell auf die andere Seite des Raumes zu gelangen.

Reflexion

Fragen an die Wettkämpfer:

- Wie fühlte es sich an, zurück zu bleiben?
- Wie war das, an den anderen vorbei zu ziehen?
- Was hast du empfunden?

Fragen an die Türen:

- Was habt ihr beobachtet?
- Ihr habt euch unfair verhalten. Warum? (Regeln)
- Urlaubsmöglichkeiten

Don Bosco macht Schule ist ein Angebot von Don Bosco Mission Bonn.



Privilegienspiel Lernspiel

Ziel

Deutlich machen, dass Privilegien Überlegenheitsgefühle wecken, während Unterprivilegierte sich unterlegen fühlen. Das Spiel kann auf eine Klasse bezogen sein, auf Gesellschaftsgruppen in Deutschland oder auf verschiedene Länder weltweit (sog. Industrie- und Entwicklungsländer).

Symbol für Privilegien:

- Schlüssel, der Türen öffnet, die anderen verschlossen bleiben

Privilegien sind:

- Bildung
- Gesundheitlicher Schutz, Krankenversicherung
- Besitz
- Wohnsituation
- Kleidung
- Reisemöglichkeiten im Land und nach draußen
- Sich sorgende Eltern
- Urlaubsmöglichkeiten

Don Bosco macht Schule ist ein Angebot von Don Bosco Mission Bonn.